

SZENTKIRÁLYI - „EGY CSEPP FELFEDEZÉS NEKED!” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A Szentkirályi - „Egy csepp felfedezés Neked!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **Szentkirályi- Kékkúti Ásványvíz Kft.** (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. Infopark A épület, 1. emelet; email: szentkiraly@szentkiralyi-kekkuti.hu, telefonszám: 06 80 200 329) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; e-mail: egycesppfelfedezes@bangbang.hu) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag Magyarország azon állampolgára vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**), aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. bármely magyarországi SPAR, INTERSPAR, City SPAR, SPAR Partner, SPAR Market, SPAR Express vagy DESPAR üzletben egy vásárlás alkalmával vásárol a **Szentkirályi- Kékkúti Ásványvíz Kft.** által forgalmazott Szentkirályi márkájú termékek közül (**Termék**) **legalább 6 db 1,5 literes kiszerezésű a promócióban részt vevő Szentkirályi ásványvizet (Szentkirályi 1,5 literes kiszerezésű szén-savmentes természetes ásványvíz, Szentkirályi 1,5 literes kiszerezésű szén-dioxiddal enyhén dúsított természetes ásványvíz, Szentkirályi 1,5 literes kiszerezésű szén-dioxiddal dúsított természetes ásványvíz) és**

2.1.1.1. elektronikus úton regisztrál a www.szentkiralyinyeremeny.hu domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, születési dátum, e-mail cím, pontos lakcím, telefonszám, állampolgárság, képmás (kizárólag nyertes játékos esetén), hang (kizárólag nyertes játékos esetén), profil jelszó (a továbbiakban: **Regisztráció**) és a vásárlást igazoló **nyugtán (a továbbiakban: blokk vagy nyugta) található 11 jegyű AP/APA kódot** (pl. AP123456789, vagy APA12345678), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc) (továbbiakban **Pályázat**) feltölti a profiljába (továbbiakban: **Profil**), amellyel a 3. és 4. pontban meghatározott játékmenet alapján részt vesz a naponta sorsolásra kerülő napi nyerőidőpontos és/vagy a főnyeremény sorsolásokon is;

és

2.1.2. a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt.

2.1.3. A Játék során a Weboldalra ellátogató Játékos a blokkon szereplő adatokat kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Játék során nem veszi figyelembe.

2.3. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti blokkot sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak bemutatni, amely a nyermény átvételének előfeltétele lehet. Amennyiben a blokk elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált blokkok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső technikai problémákért Szervezőt, illetve Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós blokkot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatot a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatot tekint érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító és a SPAR Magyarország Kft. (2060 Bicske, SPAR út 0326/1.hrsz), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós blokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított blokkot használnak fel a játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2019. április 11. 00 óra 00 perctől 2019. május 8. 23 óra 59 percig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot. A megadott határidő a Pályázat beérkezésének határidejét jelenti. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy nyugta csak egyszer pályázhat, azaz a nyugtán szereplő AP/APA kód és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a blokkal kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Honlap felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A nyugta a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 4.5. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és/vagy Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan)

kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.

4.2. Napi nyeremények

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően **2019. április 4. napján 11:00 órakor** közjegyző jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott nyerőidőpontos ajándékokra vonatkozóan nyerő időpontokat sorsol, a Játék teljes időtartamának tekintetében, tehát összesen 28 darab nyerő időpontot sorsol ki. A nyerőidőpont sorsolás helyszíne: 1146 Budapest, Thököly út 162. I. em. 5. – Dr. Kardos Ferenc Közjegyzői Irodája.

Az 5.1. pontban meghatározott nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot**. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy játékos a nyerőidőpontos ajándékból maximum 3 (három) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.2.2. A nyerőidőpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerőidőpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító telephelyén (1055 Budapest, Falk Miksa u. 32. 4/20.) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.3. Főnyeremény

4.3.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 1 (egy) blokk feltöltését követően lehetőséget kapnak a főnyeremény ajándék megnyerésére, azaz részt vesznek a főnyeremény ajándék sorsolásán. A Játékos növelheti esélyét a főnyeremény sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.

4.3.2. **A főnyeremény sorsolás időpontja: 2018. május 10. 14:00 óra.** A sorsolás helyszíne: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 32. IV. emelet. A sorsoláson 1 (egy) fő főnyeremény nyertes mellett 5 (öt) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik.

A sorsolások nem nyilvánosak, azonban azok 3 tagú bizottság előtt zajlanak és róluk jegyzőkönyv készül.

4.5. Érvénytelen pályázat

Érvénytelen pályázatnak minősül, amennyiben:

- A Pályázó nem betöltötte be a 18. életévét.
- A Pályázó nem magyar állampolgár.

- Amennyiben a Regisztráló nem természetes személy.
- A Pályázó nem magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező személy
- A Pályázó nem rendelkezik a vásárlást igazoló olvasható nyugtával.
- A Pályázó a Szervező, a Lebonyolító, SPAR Magyarország Kft. (2060 Bicske, SPAR út 0326/1.hrsz) munkavállalója, vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- Amennyiben a Pályázó az email-es nyeremény értesítést követően 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a www.szentkiralyinyeremeny.hu oldalon található email-es, vagy levelezési elérhetőségén. (Levelezés esetén a levél feladási dátuma az irányadó.)
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait és a Nyeremény átadása ennek következményében megghiúsul.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- Amennyiben a Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.5. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Kódokat, és/vagy csalást követ el.
- Amennyiben a Játékos nem veszi át két alkalommal a nyereményét.
- Amennyiben a Játékos már elérte a 4.2.1. pontban meghatározott megnyerhető ajándékok mennyiségét.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Napi nyerőidőpontos ajándék, és főnyeremény

- Napi nyerőidőpontos ajándék, összesen 28 db:

- **Polaroid Cube mini lifestyle camera**
 - kívül és belül rozsdamentes acélból
 - Optika: 3,4 mm, f/2,0
 - Látószög: 124 fok nagylátószög
 - Videófelbontás: 1920 x 1080 (30 fps); 1280x720 (30 fps)
 - Videó rögzítési formátum: H.264
 - Állókép felbontás: 6 MP
 - Képfarmátum: jpeg
 - Hangfelvétel: beépített mikrofon
 - Áramellátás: beépített Li-Ion akkumulátor
 - Működési idő: kb. 90 perc felvételi idő (hőmérséklettől és töltöttségtől függően)
 - Adatforgalom és akku töltés: micro USB 2.0, PC és Mac kompatibilis
 - Wi-Fi: nem

- Burkolat: időjárás álló (nem vízálló)

(a továbbiakban együttesen: **Napi nyerőidőpontos ajándék**)

- **Főnyeremény (összesen 1 db):**

- **Mediterrán (olaszországi) körutazás 2 fő részére 8 nap/2 éj, 5 éjszakát 3***-os szállodákban, 2 éjszakát 4****-os szállodában reggelivel, 3 vacsorával, repülőjeggyel+ egyszer 100 000 Ft költőpénz a nyertes magánszemély folyószámlájára utalva**
 - kompjegy adóval, illetékkel
 - megadott programok
 - autóbuzsos közlekedés
 - magyar idegenvezető
 - útlemondási biztosítás
 - repülőjegyet illetékkel, fix ülőhellyel, kézipoggyással (40x20x25 cm), feladható poggyással: 20 kg-os

Programok:

- 1. nap: Budapest – Cagliari
- 2. nap: Cagliari - Barumini - Arborea (120 km)
- 3. nap: Arborea – Nuraghek völgye - Alghero (250 km)
- 4. nap: Alghero - Castelsardo – Santa Terresa Galluria – Bonifacio (150km)
- 5. nap: Bonifacio – Sarténe – Ajaccio (170 km)
- 6. nap: Ajaccio – Porto – Calvi (110 km)
- 7. nap: Calvi – Ile Rousse - Saint Florent – Patrimonio - Bastia (130 km)
- 8. nap: Bastia – Livorno – Pisa - Budapest

(a továbbiakban: **Főnyeremény**)

Az ajándékok változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

5.1.1. Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek (a továbbiakban: **tartaléknyertes**).

A tartaléknyertesek a nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a nyerőidőpontos nyereményre az 5.3. és 5.4. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen.

Amennyiben a főnyeremény nyertes Játékos Pályázata érvénytelen, Szervező a főnyeremény ajándéksorsolás során meghatározott tartaléknyertest választja nyertesnek.

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: maximum 1 (egy) darab Főnyeremény, és maximum 3 (három) darab Napi nyerőidőpontos ajándék.

5.2. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

5.3. A Lebonyolító a Nyeremények nyerteseit legkésőbb az adott nyerőidőpontot, vagy sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül értesíti a Regisztráció során megadott e-mail címen (továbbiakban: **Értesítés**). A nyertes Játékos **az emailben szereplő elérhetőségen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertestet jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.4. A nyereményeket – kivéve a főnyereményt - a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által a Regisztrációkor és/vagy az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kísérli meg, a nyertes Pályázattal érintett nyerőidőpontot vagy sorsolást követő 90 (kilencven) naptári napon belül. Amennyiben a nyertes Játékos a kiszállítási kísérletek alkalmával nem tartózkodik otthon, a nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön. Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt az egyecseppfeldedes@bangbang.hu e-mail címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételt, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.6. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban

írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben a Játékosok semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk, valamint az adatvédelmi irányelvek a www.szentkiralyinyeremeny.hu weboldalon érhetők el.

7.2. A Játékosok kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik az egycseppfelfedezes@bangbang.hu email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 9:00 és 17:30 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), ebből adódóan a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét, ajándékát a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.szentkiralyinyeremeny.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, ajándékaikat, illetve a fődíjat, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. **Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.**

8.5. Ha a Játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a www.szentkiralyinyeremeny.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatvédelmi Irányelveivel együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

Budapest, 2019. február 18.

Szentkirályi- Kékkúti Ásványvíz Kft.

Szervező

1. sz. melléklet

A Nyereményjátékban részt vevő termékek listája

EAN PALACK	EAN GYŰJTŐ	Termék neve
5999881783650	5999881783063	Szentkirályi 1,5 literes kiszerezésű szénsavmentes természetes ásványvíz
5999881783803	5999881783308	Szentkirályi 1,5 literes kiszerezésű szénsavas természetes ásványvíz
5999881783704	5999881783711	Szentkirályi 1,5 literes kiszerezésű enyhén szénsavas természetes ásványvíz